

# LE DEUX MAJEUR FAIBLE

L'ouverture de 2♥ ou 2♠ est une ouverture de barrage. Comme tous les barrages, il dénie 13 points HL et ne doit être fait qu'avec des mains très précises le but étant de gêner les adversaires et non le partenaire.

## 1. L'OUVERTURE DE 2♥ OU 2♠ « FAIBLE »

Le principe même du barrage est de gêner l'adversaire, mais de permettre au partenaire de prendre la bonne décision. Il faudra donc être très strict quant aux conditions d'ouverture.

### ❖ Les indications.

- Couleur sixième, liée, de qualité correcte (D V X x x ou mieux).
- 6 à 10 points H (8 à 12 HL).
- Pas de couleur quatrième annexe. À la rigueur une vilaine mineure.
- *Maximum* un gros honneur extérieur.

Cet honneur n'est pas indispensable, mais il est préférable de l'avoir, surtout si on est vulnérable. De même, un singleton sera intéressant.

### Ouverture type d'un deux faible.

♠ R D V 8 7 2  
♥ 8  
♦ R 8 2  
♣ 6 5 3

S	O	N	E
?			

2♠

### Non vulnérable contre vulnérable.

On pourra se permettre une petite fantaisie, mais il faudra passer à vulnérabilité égale ou défavorable.

♠ X 5 2  
♥ R D X 9 8 3  
♦ 2  
♣ 6 5 3

S	O	N	E
?			

2♥

### ❖ Les contre-indications absolues.

- Couleur de mauvaise qualité.
- Honneurs défensifs (dans les courtes).
- Majeure quatrième annexe.

❖ **Les contre-indications relatives.**

- Trois cartes dans l'autre majeure.
- Deux As.

♠ D X 6 4 3 2  
 ♥ A 5  
 ♦ R 8 2  
 ♣ 8 3

S	O	N	E
?			

Passé

## 2. LES RÉPONSES À L'OUVERTURE DE 2♥ OU 2♠

En face d'une ouverture d'un deux faible, le répondant sera à même de savoir s'il est en défense ou en attaque. Il pourra continuer le barrage ou interroger l'ouvreur afin de savoir quel va être le meilleur contrat.

### 2.1. PROLONGATION DU BARRAGE

Avec une main faible et fittée, il faut prolonger le barrage afin de gêner au maximum les adversaires. Il faut soutenir l'ouverture en accord avec les règles de sécurité distributionnelle : on demandera autant de levées que d'atouts détenus dans le camp. La force en points est relativement secondaire dans ces soutiens.

L'ouvreur ne reparlera en aucun cas.

❖ **Soutien au palier de 3**

Avec trois atouts et une main relativement faible, voire avec quatre atouts dans une main 4-3-3-3.

♠ R X 2  
 ♥ 8 3  
 ♦ A D 8 2  
 ♣ 8 6 5 3

S	O	N	E
?		2♠	—

3♠

❖ **Soutien au palier de 4**

Quatre atouts et une couleur courte. Pas de jeu pour faire chuter une manche adverse.

♠ 8 6 5 2  
 ♥ 8  
 ♦ A 9 8 2  
 ♣ 8 6 5 3

S	O	N	E
?		2♠	—

4♠

## 2.2. RECHERCHE DE MANCHE

Cette fois il va falloir examiner la force et la composition de sa main afin de juger de la possibilité de jouer une manche.

La force nécessaire sera d'autant plus faible que le nombre d'atouts sera important.

L'ouvreur ayant une main distribuée, les gros honneurs (A, R) auront plus d'importance que les petits (D, V).

### ❖ Fit second.

- **Passe** jusqu'à 14 HL.
- **2SA** 15 à 17 HL.
- **4♥ ou 4♠** 18 HL ou plus.

### ❖ Fit troisième.

- **Passe** jusqu'à 12 HL.
- **2SA** 13 ou 14 HL.
- **4♥ ou 4♠** 15 HL ou plus.

## 2.3. DÉVELOPPEMENTS SUR 2SA RELAIS

La proposition de manche se fait par l'enchère de **2SA**, sorte d'enchère d'essai. Cette enchère est toujours fittée et demande à l'ouvreur de se décrire.

### ❖ Retour dans la majeure au palier de 3

Avec une ouverture minimum, 6 à 8 H.

♠ X 5  
♥ R D 9 8 6 4  
♦ D 9 4  
♣ 8 6

S	O	N	E
2♥ ?	—	2SA	—

3♥

### ❖ Nouvelle couleur au palier de 3.

Main maximum, 9 ou 10 H et un gros honneur dans la couleur nommée.

♠ X 5  
♥ R D 9 8 6 4  
♦ A 9 4  
♣ 8 6

S	O	N	E
2♥ ?	—	2SA	—

3♦

❖ **Nouvelle couleur au palier de 4**

Main maximum, 9 ou 10 H, singleton dans la nouvelle couleur, pas de gros honneur extérieur.

♠ D X 5  
♥ R D 9 8 6 4  
♦ D 9 4  
♣ 8

S	O	N	E
2♥ ?	—	2SA	—

4♣

l'enchère de 4♥ indique le singleton ♠.

❖ **3SA**

Main maximum, sans honneur extérieur, mais avec une couleur pleine.

♠ 2  
♥ A R D 9 8 3  
♦ X 8 2  
♣ 6 5 3

S	O	N	E
2♥ <u>?</u>	—	2SA	—

3SA

Après le relais à 2SA, le fit au palier de 3 est une enchère de chelem qui demande un complément de description (une nouvelle couleur nommée par l'ouvreur est un singleton. Sans singleton on répète la couleur d'ouverture).

## 2.4. MAINS NON FITTÉES

Avec des mains fortes et non fittées, on fera un changement de couleur. Il faudra, pour cela avoir une belle couleur au moins cinquième. Cette enchère est forçant.

L'ouvreur accordera une priorité au soutien. Sans fit, il nommera une nouvelle couleur, avec la même signification qu'en réponse à l'enchère de 2SA.

♠ X 5 2  
♥ R V X 8 5 3  
♦ A 2  
♣ 5 3

S	O	N	E
2♥ ?	—	2♠	—

3♠

♠ 2  
♥ R V X 8 5 3  
♦ A 8 2  
♣ 8 5 3

S	O	N	E
2♥ ?	—	2♠	—

3♦