

LES OUVERTURES DE BARRAGE

Toutes les ouvertures cherchant à trouver un contrat intéressant se font au palier de « *UN* » ou de « *DEUX* ». On a pu ainsi décrire toutes les forces et tous les types de distribution.

Les ouvertures à partir du palier de « *TROIS* » ne servent qu'à gêner les adversaires.

1. LES BARRAGES AU PALIER DE TROIS

1.1. CONDITIONS D'OUVERTURE

Pour gêner les adversaires sans gêner le partenaire, les ouvertures de barrage doivent toujours être très strictes et faites avec des mains précises.

- Bel unicolore de sept cartes (au moins deux honneurs avec des cartes intermédiaires).
- Main inférieure à l'ouverture: de 5 à 10 H.
- *Maximum* un gros honneur extérieur à la couleur du barrage.

8 H.
HL.
HLD.

♠ A 8 6
♥ D V X 8 6 3 2
♦ 3
♣ V 4

S	O	N	E
?			

3♥

11 H.
HL.
HLD.

♠ A 8 6
♥ D V X 8 6 3 2
♦ 3
♣ A 4

S	O	N	E
?			

1♥

Votre main est trop forte pour une ouverture de barrage: trop de points H, et deux gros honneurs extérieurs.

8 H.
HL.
HLD.

♠ A 8 6 2
♥ D V X 8 6 3 2
♦ 3
♣ V

S	O	N	E
?			

Passé

La présence de quatre cartes à ♠ interdit l'ouverture de barrage.

1.2. RÉPONSES À L'OUVERTURE DE BARRAGE

- ❖ **Avec une main faible (moins de 13 HL).**

Il n'est pas question de gagner une manche, vous examinerez donc la possibilité de gêner les adversaires en poursuivant le barrage avec un *minimum de trois atouts*.

♠ V 6 3 2
 ♥ A 9 4 3
 ♦ 3
 ♣ X 6 3 2

S	O	N	E
?		3♠	—

4♠

❖ **Avec une main forte (à partir de 13 HL).**

Une main forte est une main qui peut vous permettre de gagner une manche. Vous devrez *toujours jouer dans la couleur du barrage*.

Avec un minimum de trois atouts, vous n'avez pas de problème : toujours la manche.

Avec deux atouts, il vous faudra un minimum de trois cartes entre les As et les Rois.

Avec un atout, il vous faudra un minimum de quatre cartes entre les As et les Rois.

♠ R 6 2
 ♥ A 9 4 3
 ♦ 3
 ♣ X 9 6 3 2

S	O	N	E
?		3♠	—

4♠

♠ R 2
 ♥ A 9 4 3
 ♦ A 3
 ♣ X 9 6 3 2

S	O	N	E
?		3♠	—

4♠

♠ 6
 ♥ A D 4 3
 ♦ R D 3
 ♣ X 9 6 3 2

S	O	N	E
?		3♠	—

Passe

♠ 6
 ♥ A 9 4 3
 ♦ R X 3
 ♣ A R 6 3 2

S	O	N	E
?		3♠	—

4♠

2. LES BARRAGES AU PALIER DE LA MANCHE

L'ouverture directe à la manche suit les mêmes principes que l'ouverture au palier de trois, à la différence qu'il vous faudra *huit* cartes dans la couleur.

La présence de l'atout supplémentaire vous apportera une levée de plus.

Le répondant passera toujours.

Exceptionnellement, si vous avez une main extrêmement forte vous conclurez au chelem.

3. EXERCICES

Quelle enchère faites-vous avec les mains suivantes ?

♠	D V X 8 6 4 2
♥	R 5
♦	2
♣	R 9 3

S	O	N	E
?			

♠	R D X 9 8 3 2
♥	A 5 2
♦	3
♣	8 6

S	O	N	E
?			

♠	R D V X 8 7 5 4
♥	3
♦	9 6
♣	5 2

S	O	N	E
?			

♠	9 7 2
♥	V 4 2
♦	9
♣	A D 6 5 4 2

S	O	N	E
		3♥	—
?			

♠	A
♥	D X 9 5
♦	D V 8 6 3
♣	R D 4

S	O	N	E
		3♠	—
?			

♠	7
♥	R 8 5 4 3
♦	A V 8 6
♣	X 8 3

S	O	N	E
		3♣	3♠
?			

♠	A 7 2
♥	V 6 4 2
♦	6
♣	A R 5 4 2

S	O	N	E
		3♠	—
?			

♠	A 7 5 2
♥	—
♦	R D 4 2
♣	A R D V 4

S	O	N	E
		3♠	—
?			

Quelle(s) main(s) correspond(ent) à l'enchère de Sud ?

♠	D V X 9 5 3 2
♥	—
♦	R 5 3
♣	X 6 2

♠	V X 9 8 5 3 2
♥	2
♦	A 9 6
♣	R 4

S	O	N	E
3♠			

♠	R D 7 6 5 4 3 2
♥	2
♦	R 3
♣	9 6

♠	V X 5 3
♥	6 3
♦	R 6 4 2
♣	V 5 3

♠	6 5
♥	A D 8 5
♦	D V 5 4
♣	R D 2

S	O	N	E
		3♠	—
4♠			

♠	9 6
♥	R V 8 3
♦	A V 3
♣	R D 5 2