

RÉPONSES À L'OUVERTURE DE UN SANS-ATOUT

L'ouverture d'1SA indique une main régulière de 16 à 18 HL. Sur cette ouverture précise le répondant prend la direction du coup, et va pouvoir facilement choisir le meilleur contrat.

1 GRANDS PRINCIPES

▪ DISTRIBUTION

- ❖ **Contrat certain en majeure :**
À partir de six cartes (♥ ou ♠).
- ❖ **Contrat possible en majeure :**
Avec quatre ou cinq cartes (♥ ou ♠).
- ❖ **Contrat à Sans-Atout :**
Avec un maximum de trois cartes (♥ ou ♠).

▪ FORCE

Il existe trois grandes zones de force du répondant :

- **Zone de réponse 1 (Zr1), faible :** Pas de manche. 0 à 6 points.
- **Zone de réponse 2 (Zr2), moyenne :** Manche possible. 7 ou 8 points.
- **Zone de réponse 3 (Zr3), forte :** Manche certaine. 9 points ou plus.

2 OUTILS DE DESCRIPTION

▪ LA CONVENTION « STAYMAN »

On a ici, pour la première fois, une enchère artificielle qui ne décrit pas la main mais qui pose une question au partenaire.

Cette convention s'appelle le « Stayman » : vous dites « 2♣ » en réponse à l'ouverture de « 1SA » de votre partenaire. Cette enchère ne présente aucun rapport avec les ♣, mais demande au partenaire s'il a ou non une majeure quatrième. L'ouvreur d'1SA a quatre réponses possibles:

- **2♦** Pas de majeure 4°.
- **2♥** 4 cartes à ♥.
- **2♠** 4 cartes à ♠.
- **2SA** 4 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠.

Pour pouvoir utiliser le Stayman, il faut un espoir de manche, c'est à dire un minimum de huit points (Zr2). Il vous faut aussi une majeure quatrième.

Stayman = majeure quatrième.

▪ **LA CONVENTION « TEXAS »**

La convention « Texas » se fait avec un minimum de cinq cartes à ♥ ou cinq cartes à ♠. On nomme la couleur immédiatement inférieure à celle que l'on possède. L'ouvreur d'1SA *doit rectifier obligatoirement* dans la bonne couleur.

- Avec cinq ♠ : 2♥ (l'ouvreur doit rectifier à 2♠).
- Avec cinq ♥ : 2♦ (l'ouvreur doit rectifier à 2♥).

Le Texas n'a aucune notion de force et peut se faire avec zéro point. De même, il peut aussi se faire avec un jeu très fort. On éclaircira ce point à la deuxième enchère.

Texas = majeure cinquième.

3 DÉVELOPPEMENTS

▪ **FIT MAJEUR EXCLU**

Avec un maximum de trois cartes en majeure, il est exclu de trouver un fit. On s'orientera donc directement vers un contrat à Sans-Atout.

❖ **Zone faible (Zr1) : 0 à 6 HL.**

La manche est exclue, on s'arrête au plus tôt.

5 H.
5 HL.
~~HL~~.

♠ R X 2
♥ 8 5 3
♦ D 8 2
♣ 8 6 5 2

S	O	N	E
?		1SA	—

Passé

❖ **Zone moyenne (Zr2) : 7 ou 8 HL.**

La manche est possible, on la propose.

8 H.
8 HL.
~~HL~~.

♠ R 5 2
♥ D 5
♦ D V 3 2
♣ 8 6 5 2

S	O	N	E
?		1SA	—

2SA

L'ouvreur passe avec 16 HL et dit 3SA avec 17 ou 18 HL.

❖ **Zone forte (Zr3) : 9 HL ou plus.**

La manche est certaine, on l'impose.

9 H.
10 HL.
~~HL~~.

♠ R 5 2
♥ 8 5
♦ D V X 3 2
♣ R 5 2

S	O	N	E
?		1SA	—

3SA

La manche étant atteinte, l'ouvreur passe toujours.

▪ **FIT MAJEUR POSSIBLE (QUATRE CARTES)**

Avec une majeure quatrième, la main est à tendance régulière. On ne fera donc un « Stayman » qu'avec un minimum de Zr2.

❖ **Zone faible (Zr1) : 0 à 6 HL.**

La manche est exclue, la faiblesse de la main ne permet pas la description.

5 H.
5 HL.
~~HL~~

♠ R X 9 2
♥ 8 5
♦ D 8 2
♣ 8 6 5 2

S	O	N	E
		1SA	—
?			

Passé

❖ **Zone moyenne (Zr2) : 7 ou 8 HL.**

8 H.
8 HL.
~~HL~~

♠ R 8 5 2
♥ D 5
♦ D V 3
♣ 8 6 5 2

S	O	N	E
		1SA	—
?			

2♣

La manche est possible, on la propose. Fitté : 3♠, non fitté : 2SA.

❖ **Zone forte (Zr3) : 9 HL ou plus.**

9 H.
10 HL.
~~HL~~

♠ R 9 5 2
♥ 8
♦ D V X 3 2
♣ R 5 2

S	O	N	E
		1SA	—
?			

2♣

La manche est certaine, on l'impose. Fitté : 4♠, non fitté : 3SA.

▪ **FIT MAJEUR POSSIBLE (CINQ CARTES)**

Vous allez indiquer au partenaire votre majeure cinquième en faisant un « Texas ». Votre deuxième enchère précisera votre force et votre distribution.

❖ **Zone faible (Zr1) : 0 à 6 HL.**

La manche est exclue, on passe au plus tôt.

0 H.
0 HL.
~~HL~~

♠ 9 8 6 5 2
♥ 3
♦ 5 4 3 2
♣ 8 6 2

S	O	N	E
		1SA	—
?	—	2♠	—
??			

2♥
Passé

La main est trop faible pour abandonner votre partenaire à 1SA. En jouant à ♠ vous avez l'espoir d'apporter quelques coupes.

❖ **Zone moyenne (Zr2) :** 7 ou 8 HL.

La manche est possible, on la propose toujours par 2SA.

7 H.
8 HL.
~~HLD.~~

♠ D 8
♥ A V X 6 2
♦ 9 3 2
♣ X 5 2

S	O	N	E
		1SA	—
?	—	2♥	—
??			

2♦
2SA

L'ouvreur, minimum passe (non fitté) ou rectifie à 3♥ (fitté), maximum dit 3SA (non fitté) ou 4♥ (fitté).

❖ **Zone forte (Zr3) :** 9 HL ou plus.

La manche est certaine, on l'impose.

10 H.
11 HL.
~~HLD.~~

♠ D 8
♥ A V X 6 2
♦ 9 3 2
♣ R 5 2

S	O	N	E
		1SA	—
?	—	2♥	—
??			

2♦
3SA

L'ouvreur passe (non fitté) ou rectifie à 4♥ (fitté).

▪ **FIT MAJEUR CERTAIN**

Avec une majeure de 6 cartes, on est certain du fit majeur. On va donc imposer le contrat à ♥ ou à ♠.

❖ **Zone faible (Zr1) :** 0 à 6 HL.

La manche est exclue, on passe au plus tôt.

3 H.
5 HL.
~~HLD.~~

♠ D V X 6 3 2
♥ 8 5
♦ X 5 2
♣ 5 2

S	O	N	E
		1SA	—
?	—	2♠	—
??			

2♥
Passe

❖ **Zone moyenne (Zr2) :** 7 ou 8 HL.

La manche est possible, on la propose.

6 H.
8 HL.
~~HLD.~~

♠ D V X 6 3 2
♥ 8 5
♦ R 5 2
♣ 5 2

S	O	N	E
		1SA	—
?	—	2♠	—
??			

2♥
3♠

L'ouvreur passe avec 16 ou 17 HLD et dit 4♠ à partir de 18 HLD.

❖ **Zone forte (Zr3) :** 9 HL ou plus.

La manche est certaine, on l'impose.

9 H.
11 HL.
~~HLD.~~

♠ R V X 6 3 2
♥ D 5
♦ R 5 2
♣ 5 2

S	O	N	E
		1SA	—
?	—	2♠	—
??			

2♥
4♠

La manche étant atteinte, l'ouvreur passe toujours.

4 EXERCICES

Quelles enchères faites-vous avec les mains suivantes ?

♠	D 5 4
♥	X 6
♦	V X 6 4 3
♣	7 4 2

S	O	N	E
		1SA	—
?			

♠	R 7 6 5
♥	X 3
♦	D 5
♣	R V 9 6 4

S	O	N	E
		1SA	—
?			

♠	V X 9 4 3
♥	X 6
♦	D 5 4
♣	7 4 2

S	O	N	E
		1SA	—
?			

♠	R V 7 5 3 2
♥	V 2
♦	A 6 3
♣	V 3

S	O	N	E
		1SA	—
?			

♠	R 7 2
♥	R X 3
♦	D 5 4 2
♣	9 3 2

S	O	N	E
		1SA	—
?			

♠	A D V 5 2
♥	R 6 4
♦	D 6 3
♣	V 3

S	O	N	E
		1SA	—
?			

♠	A X 5 2
♥	R V 5 2
♦	D V 6
♣	X 5

S	O	N	E
		1SA	—
?			

♠	R V 7 5 2
♥	D 8 3
♦	V 5 3
♣	8 4

S	O	N	E
		1SA	—
?			

Quelle(s) main(s) correspond(ent) à l'enchère de Sud ?

♠	D 8 5 3
♥	V 6 4 3
♦	9 6
♣	D 7 2

♠	A D V X 3
♥	5
♦	9 5 2
♣	X 8 3 2

♠	D 8 5
♥	R V 6 4 3
♦	9 6
♣	V 7 2

S	O	N	E
		1SA	—
2♣			

♠	D 9 6 5 4
♥	3 2
♦	8 7 4
♣	V 8 2

S	O	N	E
		1SA	—
2♥			

♠	5
♥	R V 7 2
♦	D 5 3
♣	A D V 6 5

♠	R V 8 5 3 2
♥	6 5 4
♦	R 5 3
♣	4